

Damir Markuš
Ivana Mesarić
Bruno Trstenjak

PLANER NATJECANJA

1. UVOD

U Hrvatskoj postoji vrlo mali broj računalnih programa namijenjenih sportu, odnosno kineziolozima. Razlozi su logični: tržište je malo i ograničeno, a za izradu kvalitetnog programa potreban je tim stručnjaka (kineziologa i informatičara) te mnogo uloženog truda i vremena. Međutim jedno malo poduzeće (Pulsar d.o.o.) uhvatilo se u koštac s izazovima te je počela razvijati softver koji je namijenjen sportu i kineziološkoj edukaciji.

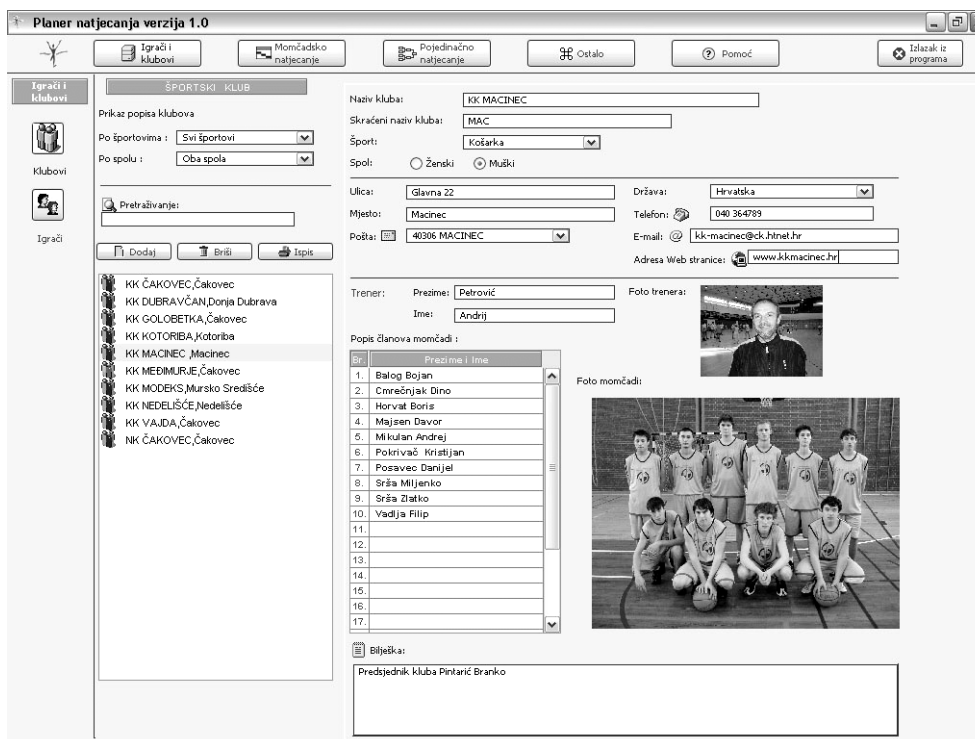
Natjecanja su bit sporta i krajnji proizvod trenažnog procesa i sportske pripreme. U različitim sportskim aktivnostima egzistiraju različiti sustavi natjecanja. Svaki pojedini sustav natjecanja, isto kao i svaki pojedini sport, imaju određene specifičnosti koje se očituju u tijeku samog natjecanja, načinu bodovanja pobjeda i poraza, određivanju nositelja na samom natjecanju i drugo.

Svako natjecanje, bilo turnirsko ili ligaško, zahtijeva vođenje ukupnog tijeka natjecanja gdje se, između ostaloga, moraju obaviti sljedeći zadaci: određivanje momčadi ili pojedinaca koji sudjeluju u natjecanju, ždrijeb, registracija rezultata, izračun konačne tablice, izrada izvještaja s natjecanja.

Računalna tehnologija, sa svim svojim mogućnostima, uvelike može pridonijeti olakšavanju i automatizaciji spomenutih poslova.

2. KOMPJUTERSKI PROGRAM “PLANER NATJECANJA”

Autori su izradili program koji je namijenjen svima koji organiziraju i provode određena sportska natjecanja. Program omogućava vođenje natjecanja u sljedećim sportovima: košarka, nogomet, mali nogomet, odbojka, rukomet, badminton, tenis i stolni tenis. Korištenje programa voditeljima natjecanja će sigurno olakšati i ubrzati poslove koje moraju provesti u organizaciji određenih prvenstava, odnosno turnira. Kako je program koncipiran i kao baza podataka, on omogućava pretraživanje i arhiviranje održanih natjecanja.



Slika 1. Baza sportskih klubova

Program se sastoji od nekoliko funkcionalno različitih dijelova (modula):

- Igrači i klubovi
- Momčadsko natjecanje
- Pojedinačno natjecanje
- Ostalo

Igrači i klubovi

Modul predstavlja bazu u koju se unose podaci o klubovima i igračima. Baza klubova koristi se kod momčadskih natjecanja (košarka, nogomet, mali nogomet, odbojka, rukomet), a baza igrača kod pojedinačnih natjecanja (badminton, tenis, stolni tenis).

Momčadsko natjecanje

U ovom dijelu programa kreira se i vodi momčadsko natjecanje. Unutar modula mogu se izabrati sljedeći sustavi natjecanja:

Planer natjecanja verzija 1.0

Igrai i klubovi Momčadsko natjecanje Pojedinačno natjecanje Ostalo Pomoć Izlazak iz programa

Ponedjeljak, 21.03.2005

Momčadsko natjecanje Naziv natjecanja: MEĐIMURSKA LIGA 2004.
Mjesto i datum održavanja: Međimurje, 04.03.2005. Sistem natjecanja: Round Robin - dvostruko x8
Šport: Košarka Spol: Muški Nivo natjecanja: PH

Izvjешće

Rezultati natjecanja:

Broj	Naziv kluba	1	2	3	4	5	6	7	8
1.	KK VAJDA,Čakovec		77:66	90:78	97:87	66:56	56:65	76:74	56:46
2.	KK ČAKOVEC,Čakovec	77:78		86:87	55:56	65:56	78:76	66:78	68:67
3.	KK GOLOBETKA,Čakovec	76:75	76:75		66:55	67:57	56:57	56:64	76:65
4.	KK MACINEC ,Macinec	87:77	76:67	78:67		66:69	66:56	68:65	46:55
5.	KK NEDELIŠĆE,Neđelišće	66:65	56:55	77:66	66:90		56:65	55:76	55:78
6.	KK MODEKS,Mursko Središće	56:65	96:70	77:68	57:58	67:57		76:65	78:67
7.	KK KOTORIBA,Kotoriba	66:55	77:67	66:46	76:78	110:90	67:65		65:54
8.	KK DUBRAVČAN,Donja Dubrava	66:55	66:65	67:56	67:75	69:55	87:67	76:66	

Tablica:

Mjesto	Momčad	Bodovi	Ođigrano	Pobjede	Nerješeno	Porazi	+	-
1.	KK MACINEC ,Macinec	24	14	10	0	4	985	940
2.	KK KOTORIBA,Kotoriba	23	14	9	0	5	1015	927
3.	KK DUBRAVČAN,Donja Dubrava	22	14	8	0	6	929	882
4.	KK MODEKS,Mursko Središće	22	14	8	0	6	948	916
5.	KK VAJDA,Čakovec	22	14	8	0	6	988	965
6.	KK GOLOBETKA,Čakovec	20	14	6	0	8	940	989
7.	KK NEDELIŠĆE,Neđelišće	18	14	4	0	10	871	1005
8.	KK ČAKOVEC,Čakovec	17	14	3	0	11	960	1012

Slika 2. Izvjешće s održanog natjecanja

- **Kup sustav** – Sustav natjecanja na ispadanje. Porazene momčadi ispadaju, a pobjedničke nastavljaju natjecanje.
- **Round Robin - jednostruko** – Sustav natjecanja gdje svaka momčad jednom igra sa svakom drugom momčadi (jednostruki bod sustav).
- **Round Robin - dvostruko** – Sustav natjecanja gdje svaka momčad dva puta igra sa svakom drugom momčadi. Kod kuće i u gostima (dvostruki bod sustav).

Program automatski obavlja izvlačenje pojedinog natjecanja prema određenim kriterijima te određuje tijek natjecanja ovisno o sustavu koji je odabran.

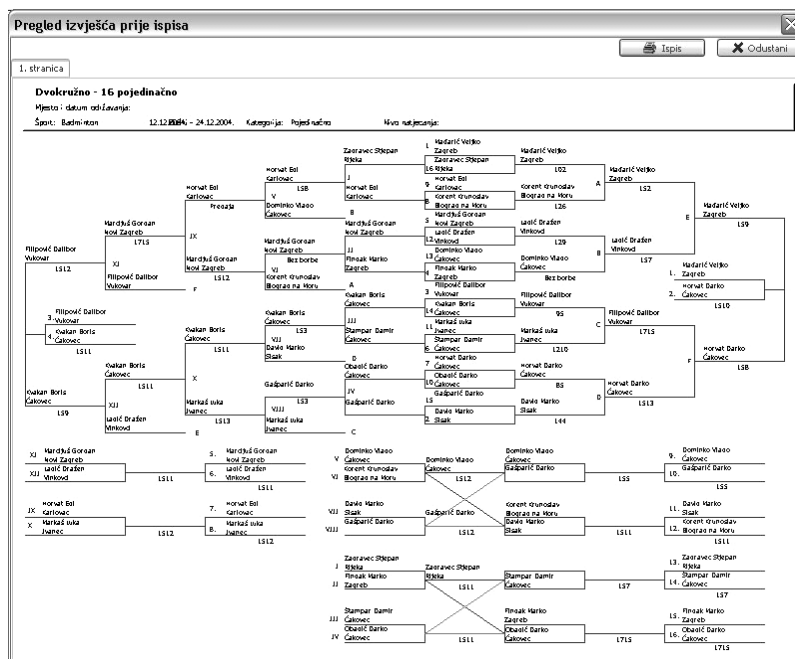
Pojedinačno natjecanje

U ovom dijelu programa kreira se i vodi pojedinačno natjecanje. Unutar modula mogu se izabrati sljedeći sustavi natjecanja:

- **Kup sustav** – Sustav natjecanja na ispadanje. Porazeni igrači ispadaju, a pobjednici nastavljaju natjecanje.
- **Progresivno razigravanje pobjednika i poraženih** – Sustav na ispadanje s utješnim razigravanjem. Porazeni u prvom krugu sele se u donju polovicu ždrijeba.

- **Dvokružno s razigravanjem za 16** – Sustav s razigravanjem za šesnaest natjecatelja. Poraženi u prvom krugu razigravaju za treće mjesto. Razigrava se za svih šesnaest mjesta.
- **Dvokružno s razigravanjem za 20** – Sustav s razigravanjem za dvadeset natjecatelja, dvanaest u glavnom ždrijebu i osam u kvalifikacijama. Poraženi u prvom krugu razigravaju za treće mjesto. Razigrava se za svih dvadeset mjesta.
- **Round Robin - jednostruko** – Sustav natjecanja gdje svaki igrač jednom igra sa svakim drugim igračem (jednostruki bod sustav).
- **Round Robin - dvostruko** – Sustav natjecanja gdje svaki igrač dva puta igra sa svakim drugim igračem (dvostruki bod sustav).

Program omogućava da se prije ždrijeba definiraju nositelji, a unutar pojedinog sustava natjecanja moguće je definirati sljedeće konkurencije: pojedinačno, parovi, mješoviti parovi.



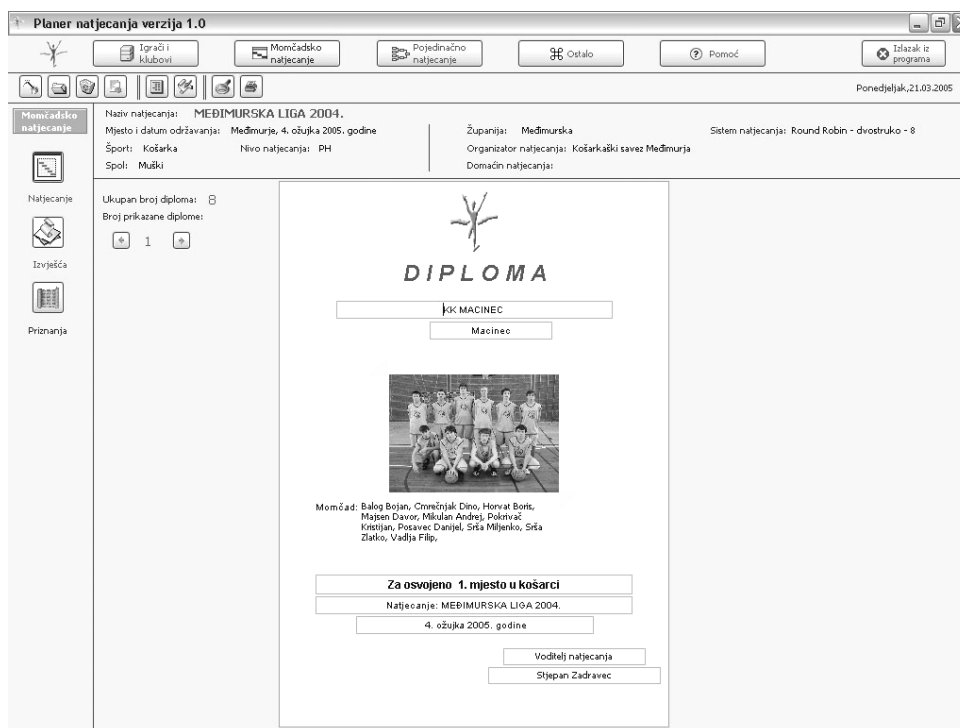
Slika 3. Pregled izvješća prije ispisa kod sustava – Dvostruko s razigravanjem za 16

Ostalo

Unutar ovog modula mogu se pronaći i ispisati zapisnici za pojedine sportove. Osim ispisa zapisnika moguće je ispisati i formulare za desetak različitih sustava natjecanja.

Program omogućava da se za svako natjecanje koje se nalazi u bazi može kreirati internet stranica, koja se nakon toga može vrlo jednostavno postaviti na bilo koji internet server. U ovom modulu moguće je pregledavati i brisati kreirane internet stranice.

Osim do sada spomenutog, program omogućava ispisivanje izvještaja s natjecanja te ispisivanje priznanja i diploma.



Slika 4. Pregled i ispis diploma za prvoplasirane momčadi u natjecanju

3. ZAKLJUČAK

Glavna namjena ovog programa je pomoć pri organizaciji i vođenju natjecanja u košarci, nogometu, malom nogometu, odbojci, rukometu, badmintonu, tenisu i stolnom tenisu. Program je namijenjen sportskim savezima i klubovima, ali i svima onima koji organiziraju i provode određena natjecanja. Kako u programu postoji cijeli niz sustava natjecanja, on se može (u nešto modificiranom obliku) koristiti i u drugim sportovima.

Dodatne informacije o ovom programu, ali i ostalim programima koji su izrađeni ili su u tijeku realizacije, mogu se dobiti na www.pulsar-informatika.hr.