

*Damir Knjaz  
Bojan Matković*

## **PRIMJER I PROBLEMI PRIMJENE RAČUNALNIH PROGRAMA U PODRUČJU KOŠARKAŠKE IGRE**

### **1. UVOD**

Upotreba računala u sportu je neosporna. Način njegove uporabe je raznolik te se svakim danom pojavljuju nove mogućnosti njegove primjene. Svi sudionici u sportu, igrači, treneri, suci, gledatelji, menadžeri..., koriste informacije koje pomažu u unapređenju područja njihove djelatnosti. U košarci se koristi veliki broj elemenata tehnike, taktičkih rješenja te je time i u tom sportu informatizacija omogućila brže, točnije i preciznije prikupljanje podataka i njegovu analizu. Ostaje ipak činjenica da u analizi dobivenih rezultata presudni utjecaj ima znanje i iskustvu stručnjaka koji je u stanju procijeniti stupanj važnosti dobivenih podataka te njihovo uključivanje u korekcije plana i programa rada.

### **2. DISKUSIJA**

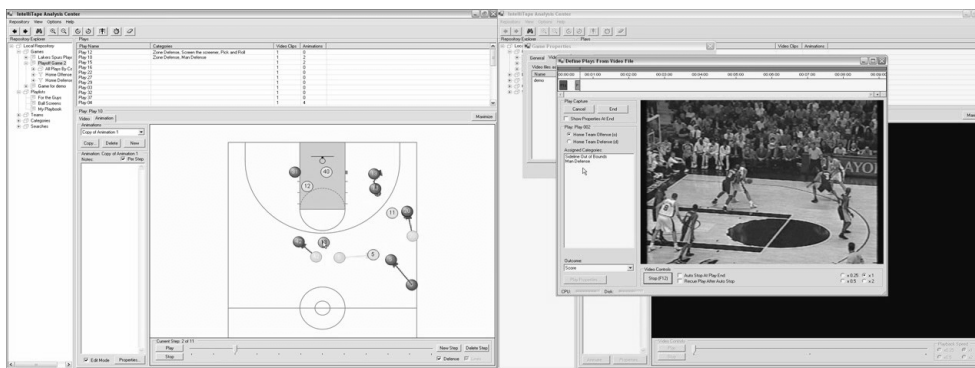
Danas je sve veći izbor računalnih programa koji povezuju snimljene materijala s treninga ili utakmice te ih obrađuju na željeni način. Jedna od novijih primjena, prikazan na ovogodišnjoj konferenciji američkih košarkaških trenera (NABC), je i "IntelliSport" koji je osmislio "IntelliTape Analysis Cenatar". Jedna od njegovih prednosti u odnosu na ostale do sada prisutne u hrvatskoj košarkaškoj praksi je u tome što omogućava animaciju dobivenih materijala. Time se njegovim korisnicima pruža mogućnost proučavanja kretanja pojedinih igrača na terenu te cijele momčadi iz tzv. "ptičje perspektive" (u praksi se često koristi termin "ludogram") čime je i percepcija događaja najjasnija.

#### **Problemi koji se javljaju kod primjene računalnih programa u vrhunskom sportu.**

Nekoliko je elementarnih problema s kojima se susreću treneri u vrhunskom sportu kada žele svoj rad obogatiti primjenom računalnih programa.

##### **1. Nabavka potrebne opreme te računalnih programa.**

U hrvatskom sportu pa tako i košarci financijska situacija nije blistava. Mnogo je klubova koji pretendiraju ka epitetu "profesionalni" ili "vrhunski", a nisu u mogućnosti



**Slika 1.**

osigurati elementarne uvjete rada. Poglavitno se to odnosi na rad u mlađim dobnim skupinama kada je sustavno kvalitetni rad najpotrebniji. Zbog toga je teško očekivati da će Uprave tih klubova samoinicijativno osigurati opremu te potrebne računalne programe. Inicijativa te imperativ mora poteći od trenera odnosno struke.

### **2. Znanje i želja za korištenjem informatičke opreme.**

Korištenje informatike u području sporta definitivno smanjuje vrijeme potrebno za kvalitetnu pripremu treninga i utakmica. Ipak, to ne znači da nije potrebno provesti sate i sate koncentriranog rada kako bi se u potpunosti iskoristile mogućnosti koje vam današnja tehnologija omogućava. Treneri se stalno, tijekom cijele karijere, moraju usavršavati i stjecati nova znanja iz područja košarkaške igre. Jedan dio tog usavršavanja mora biti usmjeren i prema primjeni informatičke opreme. To zahtjeva dodatni napor trenera koji su pogotovo tijekom natjecateljskog dijela pod velikim opterećenjem.

### **3. Analiza dobivenih rezultata te korištenje tih spoznaja u korekcijama plana i programa rada.**

Upotreba računalnih programa “lakši” je dio u procesu planiranja, programiranja, analize, kontrole i korekcije rada. Analiza dobivenih podataka, njegovo pokazivanje sudionicima trenajnog procesa te modifikacije temeljene na dobivenim spoznajama umnogome određuju uspjeh u pojedinom sportu. Zbog toga današnji uspješni treneri moraju znati prepoznati i izdvojiti čimbenike koji utječu na podizanje razine igre svakog pojedinca unutar momčadi. Time stvaraju preduvjete za ostvarenje pozitivnog rezultata kao temeljnog cilja “vrhunskih” momčadi.

### **3. ZAKLJUČAK**

Svijet profesionalnog sporta danas je vrlo “nemilosrdan”. Ostvarenje postavljenih ciljeva nameće se kao imperativ koji u mnogome određuje egzistenciju trenera i igrača. Zbog toga je potrebno uključiti sve mogućnosti koje novija tehnologija pruža. Upotreba računalnih programa osigurava dobivanje velikog broja informacija. Znanje i sposobnost trenera je i u tome da prepozna te mogućnosti, selektira ih i usmjeri na pravilan način. Također se postavlja pitanje o tome kako upotrebu računalnih programa takve vrste približiti široj sportskoj bazi. Mnogi će se složiti s tvrdnjom da bi ovakvi ili pomalo modificirani programi značajno unaprijedili rad u području tjelesne i zdravstvene kulture te u sportskim izvannastavnom aktivnostima. Šira zajednica dužna je djeci osigurati uvjete koji im pripadaju u stoljeću u kojem žive – 21. stoljeću.

### **4. IZVOR INFORMACIJA**

1. [www.nabc/convention2005](http://www.nabc/convention2005)
2. [www.intellisport.com](http://www.intellisport.com)