

Nenad Zvonarek
Davorin Babić
Davor Habljak

MOGUĆE PROMJENE MODELA SUSTAVA NATJECANJA SPORTSKIH IGARA NA PRVENSTVU SVEUČILIŠTA U ZAGREBU

1. UVOD I CILJ RADA

Na Sveučilištu u Zagrebu već 40 godina kontinuirano se provode sveučilišna sportska natjecanja. Promjenama političkih sustava mijenjao se odnos prema sportu pa tako i njegova organizacijska ustrojstva. Sveučilišni sport nije bio izuzet u promjenama. Ni ovaj organizacijski oblik nije idealan i mogućega ga je bolje ustrojiti.

Danas o provedbi sveučilišnog sporta brinu:

- Studentski Zbor Sveučilišta u Zagrebu, kao financijer programa,
- Zagrebačka sveučilišna športska udruga, kao izvršitelj dogovorenih natjecanja,
- Nastavnici TZK (organizirani u udruga nastavnika TZK Sveučilišta u Zagrebu) koji brinu o:
- regularnosti natjecanja kao voditelji natjecanja ili voditelji ekipa i o primjerenom sportsko-
- odgojnom pristupu treningu i natjecanju,
- Razni suradnici koji svojim znanjem i htjenjem pomažu u realizaciji.

Sport zauzima visoku poziciju na skali interesa studenata. Veliki je problem dvoranski prostor (od 1987. godine nije izgrađen niti jedan sveučilišni sportski objekt) i nedovoljna financijska sredstva za sport koja se izdvajaju iz državnog proračuna. Teško je načiniti model natjecanja koji bi nas u potpunosti zadovoljio, a cilj ovog rada je pokušati iznaći kvalitetniji sustav natjecanja za sportske igre od postojećeg na osnovi objektivne i detaljne analize, a da isti bude financijski izvediv. Novi model je skuplji, ali u razlici uloženog i dobivenog želimo dobiti mnogo više u korist sveučilišnog sporta.

2. ANALIZA SADAŠNJEG SUSTAV NATJECANJA

Analizirali smo natjecanja malog nogometa, košarke, odbojke i rukometa u akademskoj godini 2002./2003. Odabirom varijabli vidljivih u tablici br. 1. želimo dobiti valjane informacije koje će pridonijeti kvalitetnoj raspravi i korisnom zaključku.

Varijable	Broj ekipa	Broj natjecatelja	Broj odigranih utakmica	Broj neodigranih utakmica	Najmanji broj odigranih utakmica jedne ekipe	Najveći broj odigranih utakmica jedne ekipe	Cijena stručnog rada (voditelj, zapisničar, suci)	Cijena dvorane	Ukupno
Sportovi									
Mali nogomet	32	316	57	11	2	7	14.400	12.800	27.200
Košarka, m	28	265	51	11	2	7	12.400	8.060	20.460
Košarka, ž	12	82	23	7	2	6	6.000	3.900	9.900
Odbojka, m	14	93	18	12	2	6	6.000	3.900	9.900
Odbojka, ž	16	135	28	8	3	6	7.200	4.680	11.880
Rukomet, m	14	164	24	6	2	6	6.000	6.000	12.000
Rukomet, ž	8	57	14	5	3	6	3.800	3.800	7.600
Ukupno	124	1112	215	60			55.800	43.140	98.940

Tablica broj 1.

Tijekom natjecanja uočili smo nedostatke u sustavu natjecanja: nedostatan broj odigranih utakmica pojedine ekipe zbog premalog broja ekipa u skupini, broj neodigranih utakmica zbog ne

motivirajuće završnice (razigravanje za 5. i 7. mjesto), prekratko vremensko trajanje natjecanja (oko 2 mjeseca). Te nedostatke želimo otkloniti i stoga predlažemo novi model natjecanja i navodimo njegovu cijenu koštanja.

3. PRIJEDLOG NOVOG SUSTAVA NATJECANJA

Na osnovi pokazatelja vidljivih iz tablice br. 1 predlaže se promjena sustava natjecanja u cilju boljitka za sveučilišni sport, ekipe i studente sudionike ovog, nadasve, masovnog natjecanja. Pronalaženje novih rješenja, glede sustava natjecanja, potaknuto je činjenicom da želimo natjecanje koje će se vremenski duže odvijati. Zadaća ovog modela natjecanja je da svaka ekipa odigra veći broj utakmica.

Prijedlog novog sustava natjecanja temelji se na broju prijavljenih ekipa za natjecanje u pojedinoj sportskoj igri. Sadržavao bi prvi dio natjecanja gdje su ekipe podijeljene u skupine s većim brojem ekipa te drugi dio u kojem bi se razigravalo za poredak od 1.-4. mjesta (Tablica broj 2).

Do 8 ekipa	9-14 ekipa	15-24 ekipe	25 i više ekipa
Dvije skupine	Dvije skupine	Tri skupine	Četiri skupine
Razigravanje: A1:B2 B1:A2 Utakmica za 1. i 3. mjesto	Razigravanje: Utakmica za 1. mjesto: A1:B1 Utakmica za 3. mjesto: A2:B2	Razigravanje: A1:X B2:C2 C1:A2 B1:X X=dvije najbolje trećeplasirane ekipe Polufinale, utakmica za 1. i 3. mjesto.	Razigravanje: A1:D1 B1:C1 Utakmica za 1. i 3. mjesto

Tablica broj 2.

Uspoređujući sadašnji model i prijedlog novog modela natjecanja (na osnovi istog broja prijavljenih ekipa) uočava se znatno povećanje broja najmanje odigranih utakmica, a povećava se i najveći broj odigranih utakmica. Cijena natjecanja se povećava, ali u odnosu na broj odigranih utakmica ona je opravdana (Tablica 3).

SADAŠNI MODEL					PRIJEDLOG NOVOG MODELA					
Broj ekipa	Broj utakmica	Najmanji broj odigranih utakmica jedne ekipe	Najveći broj odigranih utakmica jedne ekipe	Cijena	SPORT	Broj ekipa	Broj utakmica	Najmanji broj odigranih utakmica jedne ekipe	Najveći broj odigranih utakmica jedne ekipe	Cijena
32	68	2	7	27.200	Mali nogomet	32	118	7	9	47.200
28	62	2	7	20.460	Košarka, m	28	88	6	8	29.040
12	30	2	6	9.900	Košarka, ž	12	32	5	6	10.560
14	30	2	6	9.900	Odbojka, m	14	44	6	7	14.520
16	36	3	6	11.880	Odbojka, ž	16	43	4	7	14.190
14	30	2	6	12.000	Rukomet, m	14	44	6	7	17.600
8	19	3	6	7.600	Rukomet, ž	8	16	3	5	6.400
124	275			98.940	UKUPNO	124	385			139.510

Tablica broj 3.

4. ZAKLJUČAK

Novi model natjecanja poklanja veću pozornost broju odigranih utakmica, važnosti završnice te dužem trajanju natjecanja, a to su ujedno i nedostaci sadašnjeg sustava natjecanja. Na osnovi iznesenih spoznaja u cilju provedbe kvalitetnijeg sustava natjecanja smatramo da ovo nije idealan model već unaprjeđenje kvalitete natjecanja.

Krajnji cilj u budućim «boljim vremenima» bila bi liga natjecanje tijekom cijele akademske godine, u novim sportskim dvoranama ili možda prostoru Zagrebačkog Velesajma do neke nove Univerzijade.

5. LITERATURA

1. Arhiva Zagrebačke sveučilišne športske udruge za akademsku godinu 2002./2003., Zagreb
2. HSŠS (1994.): Pravila za organizaciju i provođenje Sveučilišnih športskih prvenstava Republike Hrvatske, Zagreb
3. ZŠSU (1991.): Pravilnik za organizaciju i provođenje Sveučilišnih športskih prvenstava Sveučilišta u Zagrebu, ZŠSU, Zagreb
4. Zvonarek, N., Babić, D., Fučkar, K., Gošnik, J., Habek, K., Habljak, D., Caput-Jogunica, R., Lukenda, Ž. (2002.): Vodič kroz zagrebački sveučilišni sport 2002./2003., ZŠSU, Zagreb